

Dictionnaire de géodonnées

Classe	Attribut	Alias	Cardinalité	Format	Format complément	Description	Code	Valeurs	Remarques
BRUIT_REVETEMENT_REAL	UUID	Identifiant UUID	1	GUID		Identifiant technique de l'objet, univoque, unique et invariable			{E5520872-D902-48B3-983E-EC5D94F6DDB8}
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_IDM	Identifiant	1	String	String (20)	Identifiant composé, en principe de deux parties séparés par un tiret bas : 1) numéro de la commune (à 3 chiffres) et 2) Numéro de la mesure composé de deux lettres : "B" (pour le REVETEMENT) et "R" (de réalisé) suivi d'un numéro séquentiel.			
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_TYPE	Type de revêtement	0..1	String	String (60)	Type de REVÊTEMENT posé. Pas de liste définie.		ACMR SDA	
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_PERSON_BENEF	Nombre personnes bénéficiaires	0..1	Integer		Nombre de personnes bénéficiant de la mise en place de la mesure REVETEMENT. Si mise en place partielle, il est souhaitable pour la partie STATISTIQUE de calculer (prorata) le nombre de personnes bénéficiaires.			
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_ANNEE_REAL	Année de réalisation	0..1	Integer		Année finalisation des travaux / de subvention			
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_SDA	Granulometrie	0..1	String	String (10)	Valeur granulométrique du revêtement posé		4 6 8	
BRUIT_REVETEMENT_REAL	EPAISSEUR	Epaisseur	0..1	Integer					A ajouter au modèle
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_LONGUEUR	Longueur	0..1	Integer		longueur (en mètres) pour la mesure d'assainissement mise en place.			
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_ARR	Arrondissement	0..1	String	String (50)	Nom de l'arrondissement			
BRUIT_REVETEMENT_REAL	REVR_REMARQUE	Remarque	0..1	String	String (255)				
BRUIT_REVETEMENT_REAL	CREATED_USER	Créé par	1	String	String (255)	Crée par			A générer automatiquement
BRUIT_REVETEMENT_REAL	CREATED_DATE	Créé le	1	Date		Date de création			A générer automatiquement
BRUIT_REVETEMENT_REAL	LAST_EDITED_USER	Modifié par	0..1	String	String (255)	Modifié par			A générer automatiquement
BRUIT_REVETEMENT_REAL	LAST_EDITED_DATE	Modifié le	0..1	Date		Date de modification			A générer automatiquement